

WADO KARATE FEDERATIE NEDERLAND

Beknopt wedstrijdreglement – Kumite wedstrijden WKFN

Inleiding

In dit beknopte wedstrijdreglement worden de belangrijkste regels uiteengezet, gehanteerd door de Wado Karate Federatie Nederland (WKFN) en gebaseerd op het World Karate Federation (WKF) Kumite reglement v8.0. De regels betreffende algemene regelgeving, scoring en waarschuwingen/straffen worden besproken. Als bij een wedstrijd wordt afgeweken van dit beknopte reglement, staat dat beschreven bij de algemene informatie van de desbetreffende wedstrijd. Het volledige wedstrijdreglement is [gepubliceerd](#) via de website van de WKFN.

Algemene regelgeving

- Deelnemers moeten een witte en ongemerkte karate-GI dragen;
- Het club- of stijlembleem mag gedragen worden op de linkerborstzijde van de jas en niet groter zijn dan 12x8cm;
- Een deelnemer draagt een rode band en de andere deelnemer een blauwe band;
- Haarclips, hoofdbanden, spelden, linten en andere versieringen zijn verboden, haarelastiekjes zijn wel toegestaan;
- De nagels van de deelnemers dienen kortgeknipt te zijn;
- Geen metalen- of andere voorwerpen mogen gedragen worden die de tegenstander/deelnemer kunnen verwonden.

Als een deelnemer niet correct gekleed de mat betreedt, wordt de deelnemer niet onmiddellijk gediskwalificeerd, maar krijgt 1 minuut de tijd om de kleding in orde te maken.

Een deelnemer is verplicht bescherming te dragen die is goedgekeurd door de WKF. De deelnemer draagt blauwe of rode bescherming, die correspondeert met de aangewezen kleur band.

- Handbeschermers, de ene deelnemer draagt rode en de andere blauwe;
- Bitje;
- Lichaamsbescherming (voor alle deelnemers) en borstbeschermer voor vrouwelijke deelnemers;
- Scheenbeschermers, de ene deelnemer draagt rode en de andere blauwe;
- Voetbeschermers, de ene deelnemer draagt rode en de andere blauwe;
- Cadetten, in aanvulling op bovenstaande, dragen ook een WKF goedgekeurd gezichtsmasker.

Het dragen van kruisbescherming is voor alle deelnemers (man en vrouw) aanbevolen. Voor de jeugd is kruisbescherming bij jongens verplicht.

Scoring

De toe te kennen scores zijn als volgt:

IPPON = 3 punten	<ul style="list-style-type: none">• JODAN trappen (gezicht, hoofd en nek);• Elke scorende techniek gemaakt na een correcte worp, een val door eigen toedoen of situatie waarin de tegenstander onderuit gaat.
WAZA-ARI = 2 punten	<ul style="list-style-type: none">• CHUDAN trappen (buik, borst, rug, zijkant).
YUKO = 1 punt	<ul style="list-style-type: none">• Elke stoot (TSUKI) op een van de zeven scoringszones;• Elke slag (UCHI) op een van de zeven scoringszones.

Als een deelnemer scoort met *meerdere* technieken voordat de wedstrijd wordt onderbroken, krijgt de deelnemer de *hoogst* toegekende score, ongeacht in welke volgorde er gescoord is.

Een score wordt toegekend als een techniek wordt uitgevoerd volgens de volgende criteria m.b.t. de scoringszone:

Scoringcriteria	Scoringszone/gebied
Goede vorm	1. Hoofd;
Sportieve houding	2. Gezicht;
Krachtige uitvoering	3. Nek;
Alertheid (ZANSHIN)	4. Buik;
Goede timing	5. Borst;
Juiste afstand	6. Rug;
	7. Zijkant.

Beknopt wedstrijdreglement – Kumite wedstrijden WKFN

Bij de jeugd is hoofd, nek en gezicht **geen** scoringszone. Bij cadetten mogen JODAN beentechnieken alleen heel licht (voorheen skin Touch) contact maken op het hoofd, het gezicht en de nek (en het gezichtsmasker).

Een waardeloze techniek is een waardeloze techniek, waar en hoe dan ook uitgevoerd. Een techniek, welke de goede vorm en kracht mist, zal niet scoren.

Als twee deelnemers elkaar op precies hetzelfde moment raken, kan per definitie het scoringscriterium "goede timing" niet worden behaald en de juiste beslissing is **geen** punten toe te kennen. Beide deelnemers kunnen echter wel punten krijgen voor hun respectievelijke scores indien zij elk twee vlaggen in hun voordeel hebben en hun scores plaatsvinden voor "YAME" en het eindsignaal.

Technieken welke onder de band belanden kunnen scoren, zolang deze maar boven het schaambeentje zijn. Nek en keel zijn scoringsvlakken. Er mag echter absoluut geen contact met de keel gemaakt worden. Een score kan wel worden toegekend voor een goed gecontroleerde, niet rakende, techniek.

Waarschuwingen en straffen

Er zijn 3 gradaties waarschuwingen: CHUKOKU, KEIKOKU en HANSOKU CHUI. Een waarschuwing is een correctie, die aan de deelnemer gegeven wordt om duidelijk te maken dat deze de regels overtreedt, zonder de deelnemer gelijk een straf te geven.

Er zijn 2 gradaties straffen: HANSOKU en SHIKKAKU. Beide veroorzaken diskwalificatie voor de deelnemer die de regels overtreedt voor of de wedstrijd (HANSOKU), of voor het gehele toernooi (SHIKKAKU) met een mogelijke schorsing voor deelname aan wedstrijden voor een bepaalde periode.

Categorie 1 en 2 waarschuwingen worden niet onderling samengevoegd.

Een waarschuwing kan direct worden opgelegd bij het overtreden van de regels, maar eenmaal gegeven, moeten herhalingen uit dezelfde categorie van overtredingen worden gevolgd door verzwaring van de opgelegde waarschuwing of straf. Het is bijvoorbeeld niet mogelijk om een waarschuwing of straf te geven voor buitensporig contact en daarna een waarschuwing van dezelfde gradatie voor een tweede geval van buitensporig contact.

De twee categorieën van verboden gedrag:

Categorie 1	Categorie 2
Technieken, welke te hard contact maken op de toegestane scoringszones en technieken die contact maken op de keel	Zichzelf door bepaald gedrag in gevaar brengen zodat men verwondingen oploopt door de tegenstander, of verzuimen adequate maatregelen te treffen om zichzelf te beschermen (MUBOBI)
Aanvallen op armen, benen, geslachtsdelen, gewrichten of wreef	Verlaten van de wedstrijdvloer (JOGAI), niet door de tegenstander veroorzaakt
Aanvallen met open hand technieken naar het gezicht	Simuleren of overdrijven van blessures
Gevaarlijke of verboden werptechnieken	Het gevecht ontwijken om de tegenstander de mogelijkheid tot scoren te ontnemen
	Passiviteit – geen poging het gevecht aan te gaan
	Clinchen, worstelen, duwen, trekken of met de borst tegen elkaar aan staan, zonder een poging te werpen of een andere techniek te maken
	Technieken welke door hun karakter, de veiligheid van de tegenstander in gevaar brengen en gevaarlijke en ongecontroleerde aanvallen
	Gesimuleerde aanvallen met het hoofd, knieën of ellebogen
	Met de tegenstander praten of hem irriteren, weigeren de Referee te gehoorzamen, onbehoorlijk gedrag tegenover Referee Officials, of ander gedrag dat de etiquette schaadt